

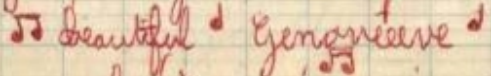


1

Personnages: Johnny: J
Sam Pick: S
Jack Seppt: JS
Bill Bockey: BB
Dig Arrow: B
SUSA Kolett: SK
ANNY Zelt: A
Pat Inett: P
John Deuff: SD
Hanky ~~K~~ Kineer: H

Charley Estone: C
Al La Tomb: AL
Jack Selerr: SE

JOHNNY SE PR

MYSTERE SUR CRAZYLAND

Johnny, un jour se promenait sur son cheval
J:  beautiful  yemoreeve 

11

Mais quelqu'un n'aprecia pas du tout sa melodie
un our reveille brutalement

ours = Eyn! Eyn!

J = L'oubait est malsein!

Il esperance son cheval et s'on va au galop
Mais l'ours est rancuner et n'abandonne pas
la poursuite. Enfin Johnny se refuge dans
une caverne.

J. Uite entons la Ouf! Il est passe
Reprenons notre chem... Mais! que a passet il?

2 2
fin de la page 11

Ah! un souterrain! J'ai du l'oxygène involontairement. Voyons un peu. Cela a l'air profond. Allez Red-Star du courage! Visitions le royaume des ténèbres. Mais... Oh l'entrée se referme! ~~Et~~ nous sommes bloqué ici. Essayons d'ouvrir! Hooohuse! Rien à faire! Pretons courage et allons voir d'autre bout de la caverna".

Au bout de deux heures de marche dans les ténèbres:

5. Regarde Red-Star! De la lumière! Nous sommes sauvés... Une lueur de soleil. Mais en fait au somme nous? Bon nous verrons. Cette région a l'air bien calme! ~~Et~~ Quel silence! Quel tranquillité!...

"Bon Bon catodop catodop Bon ~~et~~
Abhhhhh! Au secours Bon Bon"

5. Ah! Des hommes attaqués par ~~un~~ ~~des~~ bandits en cagoule ~~et~~ rouge. Il vont les tuer si nous n'intervenons... Voyons ces bastons de dynamites que je porte toujours sur moi... Je vais essayer de les effrayer!

Johnny lance des batons de dynamite pres des bandits! Ceux-ci surpris prennent la fuite.

~~Plus Johnny s'adresse au~~

S: Vous venez avec moi les poursuivre! Les autres allez faire soigner les blessés.

SD: (à verbal avec S) Merci vous nous avez sauvé la vie! Mais qui êtes vous? D'où venez vous?

In 06 la page 2

S: C'est moi qui devrais vous poser ces questions

SD: Comment? vous êtes un étranger!!??

S: Bien oui. J'étais à la recherche d'un malfaiteur, Chris Antem, ~~qui a disparu~~ ~~il y a quelques jours~~ ~~à la recherche d'un ours ept, apparu...~~

et Johnny raconte son histoire.

SD: Ça alors! Vous êtes le premier étranger depuis 406 ans $\frac{1}{2}$, qui ai mis le pied sur sur Eragyland, c'est le nom de la région.

S: Vous me raconterez ça plus tard! Mais cela fait 10 minutes que nous les poursuivons espérons que nous les rattraperons.

SD: Ah j'aurais de vous dire que nous ne les rattraperons sûrement pas! C'est toujours la même chose: ils disparaissent dans la montagne: ils doivent avoir un repaire souterrain.

5. Attendez ! Je vous tentez d'acrocher
le dernier an lasso.

Johanny lance son lasso. Il attrape
le bandit qui tombe de cheval. Il
se relève, sort ses pistolets. "non
non johanny se jette à terre et
JD est tombé. Puis J saute sur le
bandit. Après une lutte acharnée....

J: Ah enfin ! Je t'ai eu ! Voyons ta
tête !

A ce moment JD arrive en se tenant
l'épaule

JD & n'est qu'une égratignure !

J: Tant mieux !

Il enlève la ceinture du ~~bandit~~
bandit

JD: Oh ! Ça alors, Charles Estor !

Lui l'honnête travailleur !

J: Ouais ! Et une belle canaille ! Il
faut l'emener à la prison la plus proche

JD: Tomayrac. Gylch est trop loin !
Vous coucherez chez moi ! ~~Si~~ Tom lui
J'ai une ~~de~~ cabane solide renforcée
avec des tonneaux fûreux !

Crazyland est une région coupé du monde
situé au cœur du Texas.

À l'Est se trouve des sables mouvants
infranchissable.

À l'Ouest s'élèvent des montagnes
infranchissable.

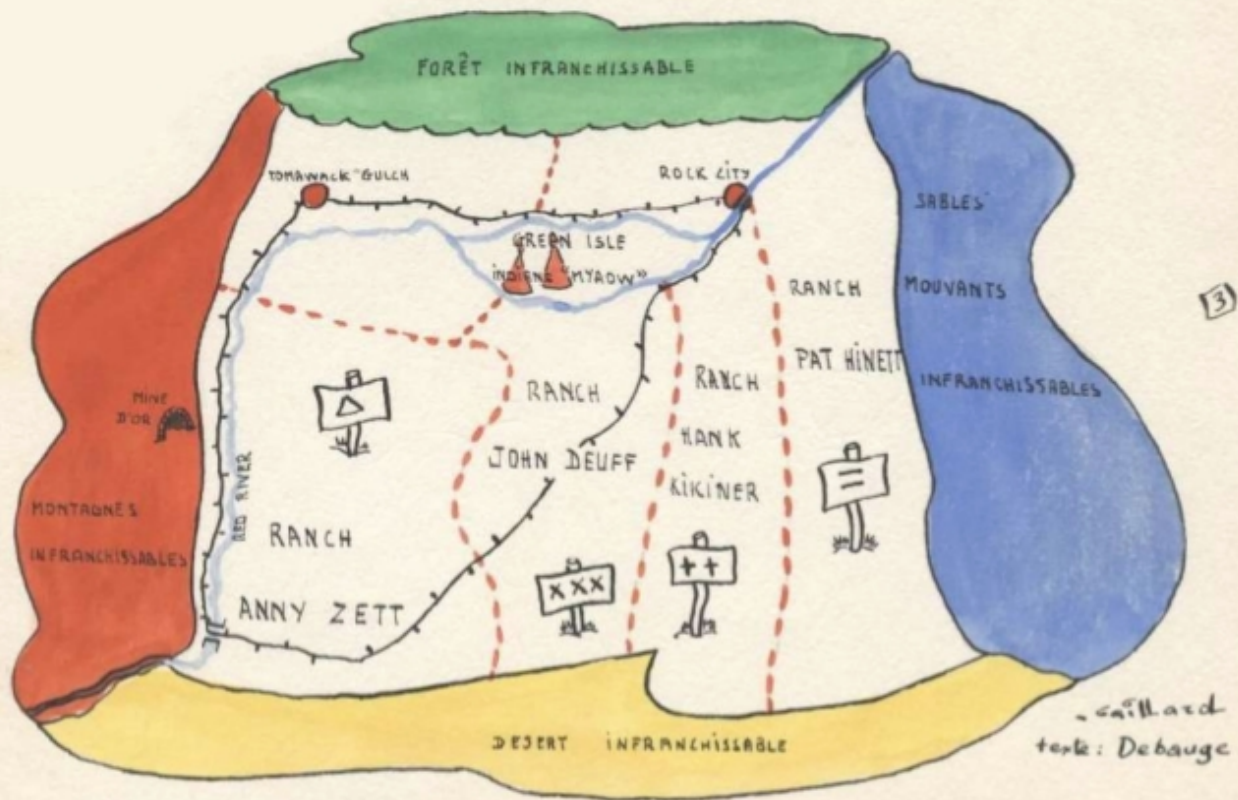
À l'Nord une forêt infranchissable
barre la route.

À l'Est s'étend un immense désert
infranchissable.

Cependant les Crazylandais vivent aisément
ils sont réunis dans deux villes : Rock-
City et Tomahawk - Gulch. Ils mangent
de la viande provenant des grands
ranch du pays, et les poissons de
Red-River. En outre ils pratiquent
la culture extensives dans les territoires
communaux. ~~La~~ ~~seule~~ Green-Isle est une
île de Red-river sur laquelle se trouvent
les territoires de chasse des ~~indes~~ terribles
indiens "Myaou". Cependant Crazyland
est un pays moderne. En effet les

5 bis

diligence... ~~voies~~ ont été remplacées par
2 magnifiques locomotives au grand
mecontentement du directeur de la
"S.D.C. (Société des Diligences Érazulandaises)".



J et JD rentre au logis. Après avoir
mis le prisonnier en sûreté, il s'assoient au
coin du feu

JD: tu fait quel est notre nom?

J: Johnny Buggles.

JD: Mais je suis John Deuff propriétaire
du ranch xxx. Il y a ~~un~~ longtemps
nos esclaves ~~partent~~, découvrirent un
passage secret et s'installèrent dans
la région. Vous ~~avez~~ été le premier
à avoir découvert ~~à~~ l'entrée secrète.

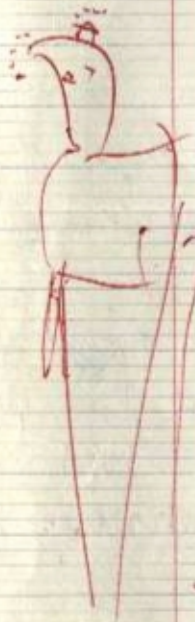
Mais cependant des gangsters terrorise
la région malgré l'autorité des 2 sheriffs
Sam Suck et Jack Septe. Il sont masqués
et se divisent en quatre bandes:

- les cagoules rouges à l'ouest qui se réfugent
dans les montagnes

- les cagoules jaunes au sud qui ~~disparaissent~~
dans le désert.

- les cagoules bleues à l'est qui ont un
passage dans les sables mouvants

- les cagoules vertes au Nord qui se cachent
dans la forêt



Ils sont commoandés par un inconnu
 que ~~dit~~ même les bandits ne connaissent pas.
 Demain nous prendrons le train pour
~~Red City!~~ RC et assisterons à une fête.

J: Vous avez un train? au Texas l'instrument
 de transport reste la diligence.

JD: Nous en avons deux. ~~ils~~ Le directeur
 des diligences et on foillité.

Le lendemain, J et JD accompagnés par
 Charles ~~est~~ père le train

J: Les machines sont plus rapides le plus
 confortables que les diligences.

JD: en effet. Regardez nous passons
 près de Red River. De l'autre
 côté de la riv, c'est Green-Sib
 le territoire de chasse des Myaou.

J: Bardon?

JD: Les Myaou sont des indien
 installés ici depuis très longtemps et
 l'armée de nos ancêtres s'étaient
 les seuls habitants du Crayland.

J: ~~et~~ et sont-ils possibles?

SD = Oui. A condition qu'on ne penetre
 pas sur Green-Isle. Sinon ils sortent
 de leur territoire et terrorisent la
 region

S : Mais que ce passe t-il ?
 Ecoutez ces cris ! ... Voilà le train qui
 s'arrête à présent ! Voyons à la
 quatrième

SD : Ah ! Les Myaou ! Ils attaquent. ~
 A ce moment un indien penetre dans
 le wagon, armé d'un arc

indien = Ugh ! Que tout le monde descende.

SD = Abaissons c'est plus prudent.
 Ils descendent du wagon.

Le chef indien plume de corne : Ugh ! Mais Plume de Corne,
 grand chef des Myaou, faire prisonniers
 visages pâles et les rendre contre
 beaucoup d'outils de Whisky d'Inde. ...
 corne. -- Visage pâles penetre dans
 Green-Isle et vole beaucoup de chevaux
 aux Myaou ! "Grand sorcier" "oeil
 qui louché" est ce que le manitou est
 d'accord

Qu

Al = Qui plume de souris! Il me l'a dit ce matin!

J = Pas vrai! Le manitou n'est pas d'accord

PS = Visage pâle, pas saccier! lui la lancer

J = ~~Je~~ Je vois nous maîtriser ~~le~~ l'arme
général que le manitou n'est pas d'accord
Il sort une batterie électrique sa poche

J = C'est une boîte magique du manitou!
Posez une question et touchez ce fil!
Si le manitou n'est pas d'accord
il vous repoussera violemment en arrière!
(à l'oreille de ~~J~~ SD) bzz... c'est une batterie
électrique...

PS = Bahmanes! Moi ~~touchez~~ fil et...
poser question "Grand manitou est tu
d'accord pour que fassions prisonniers ces
visages pâles?"

Il touche le fils et s'électrocuté...

PS = Ahhhhh... Manaman! Grand
manitou pas d'accord

Puis tous les guerriers reçoivent la décharge
électrique enfin...

PS = Ahhh... manitou pas d'accord. Vous êtes
~~les~~ livres...

J et JD se rendent à RC au bureau
du sheriff JS pour enfermer EE,

SS = Bonjour John! Quel bon vent
t'amène? ... Mais qui est t'accompagne

JD = Un étranger!

SS = Un étranger?

JD = Oui il a découvert l'entrée
secrète! Et comme j'étais attaqué...
Et il raconte l'histoire.

JD = et ... pour nous sommes venir
ici pour mettre Charles en prison

SS = Charles un bandit! Quel surprise!
Enfin enfermons le!

A ce moment une porte s'ouvre et
Big Starvo apparaît.

BH = ~~Bonjour~~ ~~chef~~ Bonjour chef!

Bonjour John

SS = Big, je te présente Johnny
Starvo... un étranger! Il a découvert
l'entrée secrète!

BH : Formidabile.

SS : Johnny, je te présente Big
Starvo, mon adjoint

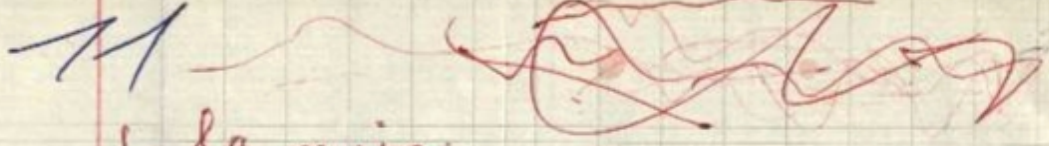
• 5 = enchanté.

55 = Le soir, il y a une grande fête sur la place publique. Je vous y présenterai à toutes les habilités.

Le soir, c'est la grande fête à Rock-Egty, 5, 5D et 55 ~~sont~~ se dirige vers la "grande-place". Là, 55, montant sur ~~un~~ l'estiade de l'orchestre s'adresse au public.

55 = Mesdames et messieurs, j'ai une grande nouvelle à vous annoncer! Voyez-vous cette homme près de moi? Eh bien c'est un étranger. Il s'appelle Johnny Payoloux et a découvert l'entrée secrète! ~~Il~~ Quelques un le connaisse, de quel car ce matin il a détourné l'attaque des Mysoeurs. Et il est décidé à lutter avec vous contre le "capoula".
Tout le public applaudit

55 = Voici 5. Je vous te présenter les personnages les plus important



de la region...

~~SS~~: Je te present H, proprietaire du ranch = ... voici Johnny Dugolow

Hets = enchanté

SS = voici ~~pet~~ P = proprietaire du ranch
xx ... voici Johnny Dugolow

Pet S = enchanté

SS = voici Mme A proprietaire du ranch
Δ ... voici Johnny Dugolow

Aet S : enchanté (e)

SS = ~~voici~~ voici mon collègue de T.G.:
Sam Pick, accompagné de la "garde du corps" d'A: SK ... voici Johnny Dugolow
et de BB son assistant

BB, S, SK et S = enchanté

ensuite S et JD parlent ensemble:

S: Quels sont ces deux là qui se parlent à l'oreille.

JD: - C'est le groque-morte de R.C. et Hatomb et le directeur des diligences (en faillite); Jack Sela.

Plus tard S danse avec SK.

S - ainsi vous êtes garde du corps. C'est un métier dangereux pour une femme

SK = ~~mais~~ Quoi.

S : et vous n'avez pas peur ?

SK : Mais peur ? Mais nous ne nous connaissons
jeune-homme

et, ce moment un grand individu me
s'approche de A

l'homme : Hic... Toujours vieille garçon. Hic
ça gèle les affaires... hic

A = taissez-vous vous êtes ivre

l'homme : Mais ivre hic vous voulez que je vous
casse la figure ?

A : A = Taisez-vous viens ici !

S - je ne permettrais pas qu'on manque
de respect à une vieille dame

SK : laissez : c'est mon affaire.

Avant que Johnny n'ait fait un
moment elle accourt. Elle donne des
coups de a l'homme qui se retourne
et envoie un coup de poing elle se laisse
pousser l'homme derrière son bras : non l'homme

l'homme... elle revient en tirant l'homme
issant au grand étirement de Johnny

(suite de la fête à Rock-Egty)

Un peu plus tard, S parle avec SS
S = ~~Donc~~ ~~avec~~ ~~un~~ ~~ça~~, Sk, quelle
raclée!

SS = Mais oui! Mais oui!

S = Quel direct! Quelle agresse au tir!
Quelle souplesse au combat!

SS = Mais oui! Elle est admirée par
tous le Grasylandais. De plus c'est
une très brune fille.

S = Quelle force! quel courage! je plains
son futur mari

SS = Mais oui! Son futur ~~ma~~ épouse a
des chances de s'appeler SP, il est
amoureux d'elle et je crois que c'est
reciproque. Mais en dehors des ligues
elle est très douce, très gentille
et très aimable

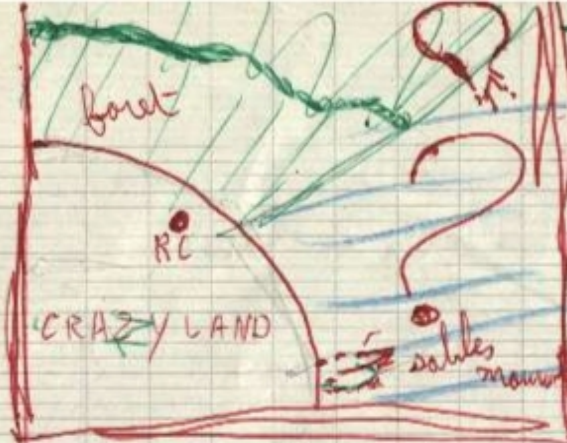
A ce moment, des coups de feu éclatent
Des regards ~~blanches~~ apothéosent en
tirant en l'air et semant la
panique. Et soudain, comme par
enchantement... plus personne
sur la place. Seuls, 8 hommes (en!

~~pendant~~... pardon! : 7 hommes et une femme), adriès derrière l'estrade de l'archestre contre-attaque les bandits il s'agit de Johnny, des 2 sherifs et de leurs adjoints, des ranches Pat Snelt et JD et... de SK. Bientôt, ~~entre~~ ~~attaque~~ les bandits prennent ~~une~~ une décision héroïque : ils fuient. Nos 8 hommes (enfin... nos septes femmes et... non... nos huites personnages) sautent sur leur monture et les poursuivent. Au bout d'un $\frac{1}{2}$ heure de course BH tombe, blessé à l'épaule.

JD = Continuer! je vais le secourir!
Il s'arrête, puis la monture de Pat Snelt est abattue. Les 5 personnages restants continuent route quand:

J = Ils sont coincés! Regardez cette pancarte "sable mouvant".

JS = Ennem! Ils ont un passage dans les sables mouvants. Regardez cette carte que j'ai établie:



17
 Ils ont leurs
 camp. derrière la
 partie infranchissable
 de la forêt. Ceux
 qui ont tentés
 de les surprendre se
 sont enfoncés dans
 les sables mouvants.

5 = oui! Ils sont imprévisibles. Nous regardons
 plutôt ce retardataire

J sort son pistolet urine et tire;
 il abat le monture du bandit, s'élance
 sur lui et le assomme d'un coup
 de crasse. Lui prend sa cagoule et
 sa cape morte à cheval et rejoint
 les bandits qui le prennent pour l'un des
 leurs.

Le chef des CB :

Depêche toi Pili! il faut atteindre
 les sables mouvants avant qu'ils nous
 rejoignent.

ite-

Il entre dans les sables mouvants avec
 J déguisé. Les amis de J emportent le
 bandit assomé et s'en retournent à RC

Le chef de CB :

Ils abandonne la poursuite! Il ont peur
 des sables mouvants! Ah! Ah! Ah! Merveilleux
 cette idée du passage secret dans les sables

82
moments. Et maintenant direct sur notre
campement derrière la forêt.

5 (à part)
le chef des
5 (à part)

... 55 avait raison! ---
Oh! Oh! Oh! Le grand chef sera content
Le grand chef! Tiens. Il doit
s'agir du chef de toutes les agoules
Ils arrivent au camp. C'est un groupement
de lianague.

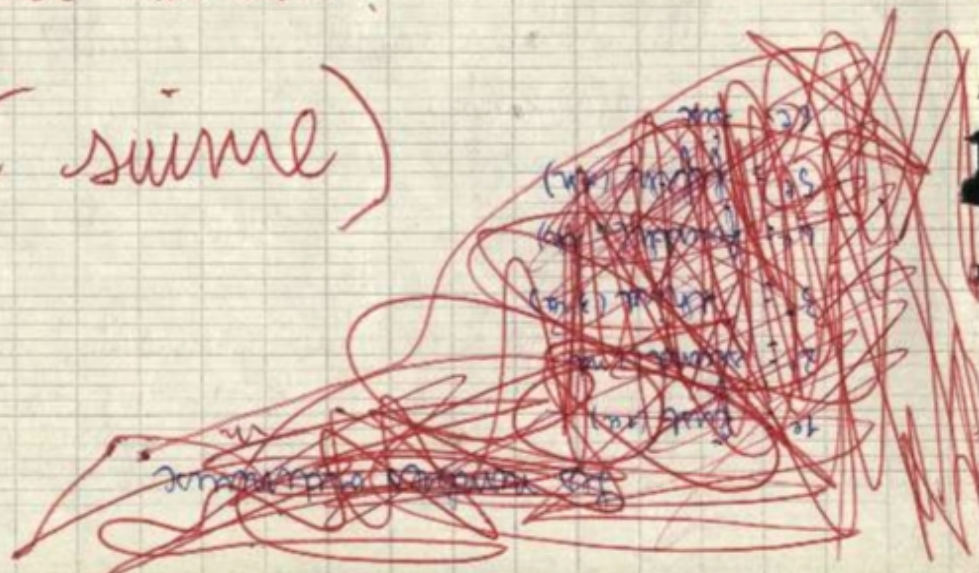
le chef des CB:

~~C'est les hommes avec les armes!~~
Allez mettre vos chevaux à l'écurie
Rentrez aux lianagues! Une heure de
repos puis nous retournez les armes. Ici
Dille nous aide moi en order ~~les armes~~
~~les armes~~

5 (à part)

C'est moi Dille!

(à suivre)



(Suite)

Le chef des CB et J'entre au bureau du chef

le chef des CB = Tiens ce miroir. Nous allons envoyer quelques signaux. Tiens avec moi.

Johnny s'en va avec le chef. Quand ils sont éloignés du camp.

J = Stand Up!

le chef CB = Qui?

J (on se décochant) Stand up! j'ai dit. Non non je se suis pas Bill. Bill est en prison.

le chef CB = Johnny Bugblow! L'étranger!

J = Et toi? (Il le découvre) ... Tiens Tiens ... le croquemant. Quelles Pierre surprise. ~~Je suis bien sûr~~

le croquemant: Vaan! Mais tu ne sortira pas vivant d'ici.

J = Mais oui! Mais oui!, et tu ne vas conduire jusqu'à RC très gentille gentiment sinon ... tu pourrais te cogner la tête contre une dalle.

J et le croquemant partent.

J = ainsi on trait les gens tu faisais ~~pas~~ manche

les affaires

5 et, le croquemort arriverait à R.C.
à l'étonnement de tout le monde
il se rend chez le shérif.

SS : ont-ils

5 : Jack je te rapporte le chef de cages
libres.

SS : le --- chef des --- le croquemort?

5 : Oui.

SS : ~~John~~ Johnny tu es un héros

5 : Et ce n'est pas fini. Nous allons
retourner à leur camp ~~et~~ guidé
par le lascar, avec une escorte pour
capturer le reste de la bande.

SS : excellente idée.

Après avoir capturé la bande.

SS : Zut, Zut, regret et regret
toute la bande capturée et aucun
indice aucun papier!

5 : Attendez, vous fait parler les bandit

SS : Bien sûr! Ils ne savent rien,
ils ne sauraient même pas l'identité

de leur chef.

S = Oui! oui! oui! OUAII!!!
Euseba!

SS = Ah?

S = Mais oui! quand j'ai capturé le chef. Il envoyait des signaux dans la montagne au nord de RC.

SS = Oui c'est une idée! Nous pourrions y découvrir des indices. Allons voir!

SIB et une escorte de cam-luy se rendent à la montagne pour y découvrir des indices.

JB : Voilà un feu éteint. C'est ici!

S = Ouai!

SS = Des papiers ont été brûlés ça!

S = Oui! Et déchiffrer le message.

SS = Voyons s'il ne reste pas des indices.

Quelques instants plus tard.

S = rien, rien, RIEN!

SB = rien!

S = reportons!

Ils descendent la montagne

S = Alors "red stän" pas trop fatigués
par cette haute montagne

"red stän" = hihihihihihihihihihihihi

S = Oui! oui! je vois. C'est qu'il fait du
vent ici! Regarde ces feuilles qui volent!
OH OH OH. Regarde ce morceau de papier
blanc emporté par le vent!

JS, je vais faire un tour, je reviens
tout de suite!

SS = D'accord! Très prudent!
"Catadop, Catadop"

S = Ah! Le voilà. Voyons:



Hum! Hum! Cette feuille a du s'envoler pendant
qu'elle brûlait. Ça peut être intéressant

(à suivre)

(suite)

23

Johnny a fait part le shérif SS
de sa découverte.

SS: Intéressant!

J: Vraiment! Cela doit vouloir dire "Tomamack
Euleh - Mercredi". Eh bien je n'y rendrai

SS: D'accord! Je nous présenterai SP de
notre arrivée.

Le lendemain, J descend du train en
gare de "TG". Un homme s'approche de lui
c'est BB:

BB: Monsieur Pungalou!

J: Oui. Ah toujours!

BB: Venez chez SP. Il n'est pas là en
ce moment. Il est au ranch Δ pour
une affaire sérieuse.

J: Oui! Je vais

Bien SP arrive:

SP: Bonjour J!

J: Bonjour Sam! Je viens pour.....
Il raconte l'histoire

SP: Je ~~vous~~ félicite pour l'arrestation des

42
"cagoules bleues"... et j'espère que demain
mercredi, tu fera encore tes preuves.
S: Voilà ce que nous allons faire...

Et c'est mercredi. Il est 7 heures

S et SP se rendent à la banque.

SP: Bonjour Jo, bonjour Stève

Stève et Jo, les caissiers: Bonjours-

S: Nous voudrions connaître le somme que
vous avez dans le coffre aujourd'hui

Jo: Ben... euh... euh... c'est à
dire que... euh... enfin... euh

Stève: C'est que nous ne pouvons rien dire et

SP = Ça va! Je suis shérif.

Stève: Nous reconons aujourd'hui, cent mille
dollars

S: Ça va! 1

SP = Tu avait raison S.

S: Je n'ai en doute. Vas donner des ordres
à tes hommes pendant que je m'occupe
des caissiers

1214 ! Les passon font leurs calculs quand des cagoules vertes surgissent :

Une "CV" :

Haut les main : La cause, et que ça saute !

Stene :

O-O-O-O-O-U-U-U-U-I-I-I-I-I

Stene prend les def, ouvre un coffre. Jo ouvre l'autre et :--- ils sortent un pistolet du coffre. Haut les mains

Une "CV" :

Ha - Ha - Ha --- (il degaine) On ne se las jamais en une arme à la main... avant que la agouille ne tire, elle est foudroyée par une détonation.

Une autre "CV" :

ce n'est pas possible ! Stene ~~meilleur~~ vient d'abolir un des meilleurs tireurs du pays

Stene :

Ouai ! Pour la bonne raison que je ne suis pas stene. je suis Johnny Dunder H A H A H A H A

Jo :

H A H A H A H A et moi SP le sherif et tous contre le mur.

Le chef CV :

Wile ! fuyons. Les bandits se précipitent vers la porte mais les hommes du sherif, leur barrent

la route, pistolet à la main!

J = vous êtes pris! Tous contre le mur
ou je vous abat.

Le chef des CV = Comment avez-vous pu savoir
que nous mençons?

SP = Si on te le demande, tu diras que tu
n'en sait rien.

J = Bon rayons la tête de ces lascars?
Il lui enlève sa cagoule.

SP = Le directeur de la "Diligence Compagnie"
eh bien ça alors!

Un moment plus tard, J et SP interrogent
le chef des cagoules vertes.

Le chef des CV = Je vous dis que je ne sait rien.
Nous avons un grand chef. ~~Il nous~~
~~Il nous envoie~~ Il est venu d'une
cagoule noire!

SP: Comment vous donne-t-il ses ordres?
Le chef CV nous, recevons un redz-vous à un point
garde secret, toujours différent. Là nous
nous reconnaissons, le 4 chefs et lui et
il nous communique ses ordres.
à suivre!

CRAZYLAND

- suite -

Chef CV: Je vous dit que je ne sais rien ! Nous avons un grand chef. Il est vêtu d'une capote noire

SP: Comment vous donne t-il ses ordres ?

Chef CV: Nous recevons un rendez vous à un point gardé secret, toujours différent. Là, nous nous soumettons les 4 chefs et lui, et il nous donne rigueur ses ordres →

SP (à J) Voilà ! Nous ne sommes pas plus avancés.

J: Un instant ! (au chef CV) N'avez vous rien remarqué de particulier dans l'allure d'une des capotes ?

chef CV: ...

J: Parlez ! On vous en tiendra rigueur ...

chef CV: La capote rouge était une femme !

SP et J (ensemble) QUOI ? ? ? !

chef CV: C'est ça ! Je l'ai remarqué bien qu'elle s'efforçait de déguiser sa voix. On voit son rouge à l'oreille.

SP: Ça alors !

J: Je crois qu'une ~~de~~ visite dans la région des montagnes s'impose -

SP: Soyez prudent !

28
Quelques instants plus tard, J se dirigeait vers les Montagnes.

Decors : les montagnes à l'horizon et sa cheval.
Puis il est dans la montagne entouré de rocher.

J (au cheval) voilà l'endroit idéal pour surveiller le passage. Attendons.

J (Nuit) Toujours rien ?

J — Encore rien !

J = Chut ! y'entends des bruits suspects.
Ce sont des chevaux

Plusieurs cavaliers avec armoiries rouges apparaissent dans la nuit.

J = Tiens, tiens ! Surveillez discrètement ces messieurs
Après une longue marche on monte...

J = Oh une grotte ! On dirait une mine abandonnée.
Les cavaliers entrent dans la mine. D'autres arrivent.

J = On dirait qu'ils préparent un mauvais coup pour demain ! Attendons qu'ils soient sortis pour explorer le repaire. →

Plus tard... J entre furtivement dans la mine...

J = Je comprends ! C'est une mine d'or. Voilà

2

pourquoi on écarte les curieux. Mais on devrait
 s'apercevoir du mariage du ranch Δ , qui
 est au pied des montagnes... Et moins
 que... (soupçons!) Mais oui c'est A. Zelt
 la propriétaire du ranch; et S. Kollett y
 habite aussi... hum! de demain j'ai
 faire une petite visite.

Le lendemain...

Decors: Une pancarte = ranch Δ . J pénètre
 dans la cours. Au fond une maison...

J: Ça a l'air désert, Entrons!

A l'intérieur:

J = Personne... hum! Proceçons à une discrète
 perquisition

Dans un tiroir, J trouve une cage
 rouge.

J: Je crois que mes soupçons étroit justifiés
 Une voix: Haut les mains! Un mouvement et...

S. Kollett apparaît un colt à la main

J: Heu... Heu... Bonjours mademoiselle Luzu
 Justement je passais et...

SK: Qu'est ce que vous faites ici

30
J: Hen... Je voudrais solliciter une entrevue avec Miss
Amy Zotte

SK: La voilà justement
Elle entre

J: Bonjour miss!

AZ: Bonjour - C'est ce qu'il y a?

J (*haut bas*): Allons y directement!
Misses je vais vous demander de m'accom-
pagner jusqu'à Tomawack-Egulch.

AZ: Tiens? Pourquoi?

J: Je vous ~~supplie~~ ^{accuse} toutes deux
d'appartenir au gang des CR

AZ et SK: Q VOI? (*?*)!

J: Vous avez bien entendu. N'essayez pas
de fuir ni de prendre nos armes (*sortant son
revolver*)! *Montant la cagele trouvée* Ceci
en est la preuve!

SK: Bauhauban! Bauhauban! Sniff! Sniff (*complet*)

AZ: Hihihhi! Sniff! Sniff! Bauhauban (*complet*)

J: Allons! Allons! Ce n'est pas le moment!

Vous aurez le temps de pleurer en prison!

SK: En prison! Bauha! Bauha!

AZ: En prison! Bauhaubauhaun... etc

SK: Nous sommes innocentes! Banhaubou

AZ: Nous n'avons rien fait. Banhaubou.

J: (tout bas) Si ça continue je vais me laisser attendre à elle, Allez! Misses! Soit calme!

SK et AZ = Banhaubou

J: Frontez, si vous me dites la vérité vous ne serez pas pendues.

SK et AZ = Pendues? Hihuhu Banhaubou!

J: Je ferai même mon possible pour vous éviter le lagre.

SK et AZ = Banhaubou, le lagre! Banhaubou

J: (tout bas) Ça n'a pas l'air de les calmer.

Je vais prendre une décision énergique

(à elle) Il me faut le ~~nom~~ du chef des CR

Je sais que c'est l'une d'entre vous.

Je laisserai l'autre en pose, même si elle est complice

ET AU BOUT D'UNE HEURE

SK = J'arrive être le chef des CR. Army n'y est pour rien. Banhaubou!

AZ = Je n'y suis pour rien! Banhaubou!

J: Alors Miss Laza expliquez moi comment vous avez été amené à nous transformer

32
en affreuse gangster ?
SK: Iniff ! Je fus ~~contraint~~ contrainte à jouer
ce rôle, à cause d'une vieille histoire.
Il y a ~~2~~ ans j'avais descendu un type
qui m'embêtait. Hélas ! cette siens eut
un ténain qui me menaga et me força
à jouer ce rôle.

J: Vous connaissez ce maître-chanteur ?

SK: Non ! La première fois qu'il est venu
chez moi il portait une grande lèche, fosse
sans doute. Je ne sais pas qui c'est.
Par la suite il portait une cagoule noire.

J: C'est donc le chef de toutes les cagoules !
Miss Luza nous allez m'aider à le démasquer
et je ferai mon possible pour vous...

PLUS TARD,

J et SK, ~~étaient~~ ^{avaient} dans la prairie sur
chemise.

J: J'ai confiance en vous, je ne vous attache pas.
Soyez sage, et surtout ne pleurez pas !

SK: Iniff !

J: Bon ! il reste à arrêter notre bande, aucune
difficulté, les, C J leur chef, et surtout
la cagoule noire.

→ (suite)

Il ne fallait user... Voilà ce que nous
allons faire : - - -

ET, PLOSTARD CHEZ LES CR

Decors = ~~gros~~ (grand dessin) : un gratte (intérieur)
une trentaine de CR sont réunis, et leur
chef, monté sur une grosse pierre a pris la parole.

SK (à ce que) : Je tiens à vous faire une importante ~~communication~~
communication. En effet je crains le pire :
nous risquons, en ce moment d'être arrêté

L'assistance: Quoi ? Qu'est-ce que c'est ? Hein ?

SK: Silence ! Ce matin le chef de Tomamach
Eguleh a laissé sous entendre que les CR seraient
bientôt nous les renous.

L'assistance: Hein, c'est de la folie ! Mais sous les renous

une CR: Après les CB, le CV, nous ! Il y a
quelque chose qui ne va pas chez nous !

SK: Ah ! Il y a quelque chose qui va pas !
A ce moment un caudier fait apparition
dans la gratte. ~~Est-ce~~ Il porte une capote
rouge, mais on reconnaît J grâce à sa
chemise. Il a l'air fatigué

J (à ce que) : Les gars, nous sommes trahis !

des voix : QUOI ?

J (essouffé) : Je viens de Tomacade - Egulch. Le shérif se prépare à prendre la grotte d'assaut. Nous avons été vendus par le chef des CJ !

l'assistance : Hein ? Les CJ ? C'est pour ça qu'il ne leur arrive jamais rien à eux ?

J : Le matin une CJ est venue au bureau du shérif. Ils ont parlé et la CJ est repartie tranquillement. Depuis une expédition fait route vers la grotte.

SK : Bon ! Pas de panique ! Nous allons évacuer

une voix : Ouais ! Si nous sommes foutus, je tiens à me venger de ces coyottes de CJ

une voix = Ouais ! mais aussi !

l'assistance : Ouais ! mais aussi ! Mort aux CJ ! Exterminons les ! Donnons ! Vendons ! Traisons

SK = Je suis d'accord avec vous les gars ! Mais personne ne sait où se cache les CJ dans le désert...

une voix : un instant !

une **cagoule rouge s'avance.**

la CR : Ouais ! Mais je le connais leur repaire ! J'ai fait partie des CJ, au début. Mais je ne supportais pas l'air du désert, et comme mon docteur

m'avait conseillé la montagne pour nos
~~camp~~ camp aux pieds...

SK: Ça va! ça va! Où est-il ce repaire

la CR: Voilà! : à 20 mile d'ici, Red river
qui disparaît dans la montagne, reparaît
en formant un espace d'oasis. Il y a de la
végétation. Le C.I ont aménagé une
vraie caserne, avec arsenal, etc, et c'est
là qu'ils se réfugient

SK: Mais comment font-ils pour y aller?
C'est long 20 mile dans le désert.

la CR: Justement, nous y voilà! ils ont découvert
une piste en pierre

SK: une piste en pierre?

la CR: Ouais! Y paraît ~~qu'elle~~ que c'est
des indiens qui l'ont construite, il y a
quelques milliers... Alors ils peuvent
bien rejoindre leur repaire surtout
qu'il y a des barils de whisky le long
de la route

SK: Hum! Hé bien tu vas nous ~~je~~ guider.
Nous allons attaquer!

L'assistance: A l'attaque! Mort aux C.I (Traîtres)! ~~Les~~ Coyotes!
ect...

36
Et toutes les cagoules rouges devaient la
monter au galop.

J^(magenta) galoppe près de SK (en cagoules)

SK = ça a l'air de marcher !!

J = Avertis ! Tâchez de ne pas prendre de mauvais
coups dans la liqarre.

Décors = le desert. Les CR sont arrêtés.

la CR = Une cagoule rouge (le guide) est avancé de
taille la piste (on voit la piste : une
piste faite de gros pavé au milieu du
desert).

SK : En avant !

les CR = en avant !

Est dans un nuage de poussière les CR
s'engage au galop sur la piste.

(grand dessin) Décors = une arienne sur le repaire de CJ
au milieu de desert ; des arbres, de l'eau
et des bâtiments assez importants

Décor suivant : le haut d'un bâtiment :
une CJ regarde avec une paire de
jumelles.

la CS : ~~le~~ Chef ! regardez il y a quelque chose de bizarre.

la chef CS = Voyons ! (il prend les jumelles)
Dans les jumelles on voit un grand nuage de poussière et toutes les cagoules rouges qui viennent au galop.

chef CS - Mais !!! Qu'est ce que... C'est des CR - Qu'est ce qu'ils viennent faire ici ces abrutis

Puis les CR arrivent devant le bâtiment en poussant des cris ; Traîtres ! vendus ! etc le chef CS est derrière une fenêtre avec une autre CS.

chef CS = Ils ont l'air belliqueux ? Qu'est ce qu'ils ont ? Donne moi ton chapeau
Il tend le chapeau à la fenêtre ; pan pan (plein de coups de feu) le il ramène le chapeau tout troué

chef CS = Aux armes ! aux armes ! A l'attaque !

les CR (en bas) A l'attaque !
ET UN TERRIBLE COMBAT S'ENGAGEA

21
Grosse bagarre au bas des bâtiments (grand dessin)

16H ⇒ beaucoup de CR et CS

7FH ⇒ une dizaine de CR et une dizaine de CS
~~beaucoup~~ beaucoup de morts par terre - -

78H ⇒ J en cagoule rouge qu'on reconnaît
grâce à sa chemise, assomme d'un coup
de point la dernière CS

J = Et le combat cessa faute de combattant - -
Il enlève sa cagoule. Plein de types
allongés : CR et CS -

J = Voyons la tête du chef! (il lui ~~fit~~ atte sa
cagoule) Tiens, mais c'est ce cher Mr H. Kibiner
propriétaire du ranch voisin. Je crois qu'il
a son compte -

SK arrive -

SK = Hé! Hé!

J = Le plan a réussi à merveille! Les 2 bandes
exterminées. Il faut prévenir J. Sept à Rock
City, qu'il vienne s'occuper de tout
ce monde. Il ne reste plus qu'à
capturer la cagoule rouge. Miss Liza je vais
encore avoir besoin de vous -

LE LENDEMAIN A ROCK-CITY

Decors = Bureau du sheriff JS.

J et JS parlent.

JS: Félicitation J, c'est du beau travail.

Les ~~survivants~~ survivants sont sous les verrous, on attend d'être pendus.

J: Je ne dormirai pas tranquille tant que la cage à noix sera en vie. C'est lui le cerveau de toute l'équipe, et s'il n'est pas mis hors d'état de nuire, il y aura de nouveau trouble dans le pays.

JS: D'accord! mais ça ne va pas être facile de l'arrêter.

J: Il va falloir user de ruse, comme pour les autres chefs.

JS: Oui! On a fait H. Kibiner, le chef de CS a été retrouvé mort sur le champ de bataille. C'était un tel type, jaloux de ses voisins. Ça n'a étonné personne. On a retrouvé chez lui une forte somme d'argent... Mais qu'est devenue le chef des CA?

J: Hé... c'est à dire que... il a dû s'enfuir, ou être tué... mais je dois nous

quitter et poursuivre mon enquête.

Devous = la prairie. J et SK sont assis ~~pp~~ autour d'un feu de bois, sur lequel chauffe une casserole.

J: Ah! C'est grâce à vous que je vais capturer la CN (cagoule noir). Il ignore que vous êtes démasquée. Lui seule n'est pas arrêtée. Que va t-il faire? Il a pris goût à l'argent gagné facilement, et il va tenter de reorganiser une bande. Il va chercher des éléments sûrs. Il va vous contacter pour vous obliger à travailler pour lui

SK = Ah évidemment! Il va encore me menacer! ~~le fin~~

J: Alors vous aller tranquillement regagner le ranch Δ comme si rien ne s'était passé. Mais je comparais pas loin du ranch et ~~de là~~ vous m'avertirez dès qu'il se manifestera.

SK: O.K.!

8 (41)
QUELQUES JOURS APRÈS

Decors = le ranch Δ, SK est assise sur une banquette. Près d'elle AZ.

SK = ... et voilà toute l'histoire.

J m'a affirmée que s'il capturait le grand chef, il m'en serait reconnaissant.

AZ = J'aurais jamais pensé que tu dévalisais les gens sur les routes.

SK = Ah! Notre rôle était seulement d'écarter les curieux de la mine d'or...

AZ = ~~Mais~~ Tu a bien failli finir en prison, ou avec une balle dans le corps...
Tiens, on vient.

Un cavalier arrive, vers les femmes...

Le cavalier = Miss Suga! On m'a remis une lettre pour vous!

SK = Merci!

Elle aime la lettre =

" Miss Kalett,
sagez demain soir à 22H au
pont des Égozégés, sans faute -
Qui- vous-savez

42
ET le soir.

Decors = la nuit - J est assis près du feu.

SK = Hep! Jabomy! Regardez cette lettre!

J = Il lit la lettre Hum! Il s'est enfin manifesté. Où est le pont des égorgés?

SK = C'est dans un coin désert ~~par~~ près de la réserve indienne de Green Isle.

Un endroit sinistre...

J = Bien! Laissez donc au rendez nous -
Je ferai mon possible pour tromper sa méfiance!

22 H...

Decors = (grand dessin) = Dans la nuit, on voit le Pont des égorgés, au clair de lune... C'est un pont suspendu, plus ou moins solide, fait par les indiens avec des lians.

Dans un huisson: J.

J = (tout bas) Vaita Guza! Pas de trace de l'indit!

Mais après quelques instants une ombre apparaît: c'est la cagoule noire...

la CN: Miss Kolett!?!
! !

SK = Qui ???

la CN = ~~Moi - vous parlez~~ J'avez mai!

J = (tout bas) Hé! Hé! Il est tombé dans le panneau... (Haut) Pas un geste au tu es mort!

La CN lève les mains

J = Liza! désarmez le et désosquer le!
Elle s'exécute. Le CN est un homme à tête bête, stupide; mal rasé; affragé

J = Qui est cet homme?

SK = Mais c'est James Norton! C'est un image, simple d'esprit de Tomarouch. Gulch!
Je doute qu'il soit le chef...

James Norton: Ne me tuez pas, je vais tout vous dire!

J = Quoi?

J.N. = Ouais! On m'a payé pour amener Miss Kolett jusqu'à cette cabane, derrière la colline.

J = Qui t'a payé?

J.N. = Je ne sais pas! Il faisait nuit... Et l'homme me m'a dit de mettre cette cagoule...

J = Je comprends. Notre homme s'est méfié. Norton ne accompagner miss Kolett jusqu'à

44
la cabane comme si rien n'était...
Et si tu nous trahis, je te fais pendre.

JN = Bien monsieur !

Decors = dans la nuit on voit un cabane
délahée, sans lumière.

À l'intérieur on voit de dos un homme,
assis dans l'obscurité. Il porte un chapeau,
SK entre suivie de JN

JN = Pa-pa-tan... voilà la... fille...
Euh... euh... je m'en vais... j'ai un rendez
vous... urgent...

l'homme (ça' on voit toujours de dos) : Ouais ! ça va.
Asseyez vous Miss Kakt.

(puis il pense) : Il se passe quelque chose de
lourd. JN a l'air effrayé et il a des questions
sans se faire payer... c'est pas normal ça
= SK. Il fait chaud je vais ouvrir la
fenêtre !

Il se lève... ouvre doucement la fenêtre
(on le voit toujours de dos). On voit une
ombre

l'homme (tout bas) Il y a quelqu'un qui nous espionne.

et sortant son cdt il rise J. Mais SK
arrive par derrière...

SK = lève les mains !

Elle le désarme, mais l'homme lui donne
un coup de poing. J rentre. Et il
y a une grande bagarre dans la cabane
(toujours dans l'obscurité) : On voit un type
qui passe à travers la vitre.

l'homme = Hé! Hé! Prenons la fuite!

Et l'homme part en courant.

J à SK = Je vais le poursuivre attendez moi
là

Dans la nuit J poursuit l'homme. Ils
arrivent au pont suspendu, et J saute
dans les pattes de l'homme. Après un bref
combat, J maîtrise l'homme : c'est un
illustre inconnu, tête patibulaire,
cicatrices, air méchant.

J (il pense) j'ai déjà vu cette tête quelquepart!
(au type) Qui es tu ?

Le type = Et toi ?

J: Hé! Hé! tu veux jouer au plus malin...
Déliant! Et ~~saute~~ lève les mains

(J pense) Ah ai je vu cette tête là ?
Ah ! y'y suis ! Il se represente une
affiche :



J = Tu es ~~le malfaiteur que je recherchais~~ Chris Antem !
Chris Antem = Ouais ! le malfaiteur que je recherchais tu es

Les 2 hommes arrivent à la colonne où
SK les attend. JK attache Chris Antem

SK = Mais je ne l'ai jamais vu à Crazyland
duis là ... !

J = Ce n'est pas un crazylandais. Ce type
est recherché dans tout l'ouest...
Il a dû trouver un passage et il est
venu semer le désordre ici !

~~Il faut l'amener à Rock City...~~

~~CA dit~~

SK (à CA) Ah art ton cheval.

CA = Je suis venu en canot ...

17
47
J = ~~Il~~ Demain matin, nous le menerons
à Rock-City, par ce ~~canal~~ canal.

A L'AUBE . . .

Decors: Red river. J, CA et SK
descendent la rivière en canoé. CA et
les mains attachées

Le canoé avance vers des rapides

J: Poursuivons qu'il n'y ait pas de rapides...
juste à ce moment, le canoé s'engage dans
les rapides se renverse

J parvient à nager jusqu'au riva-
ge. Il rejoint SK, qui a réussi aussi
à attendre la rive.

J = Au et CA?

SK = Je ne l'ai pas vu...!

J = ~~Attendez~~ Sans doute s'est-il noyé!

SK = Non! Venez voir...!

Sur la terre on voit des pas...

J = Ce n'est pas sur que c'est lui

SK = Ça m'étonnerai. C'est des traces de chaussures

J = Et alors?

SK = Et alors, nous sommes sur Green-Isle

et les indiens marchent pieds nus...

J = Bon ! Suivons le !

Il scintille les traces, sous les arbres. Il y a une espèce de forêt vierge

S = C'est plutôt sauvage comme région.

SK = Pourquoi que nous ne rencontrons pas d'indien...

QUELQUES METRES PLUS LOIN...

J = Regardez ! Quelqu'un est allongé au pied de cet arbre !

SF = C'est un indien !

Un indien est allongé au pied de l'arbre et dort... Il porte une paire de chaussures avec éperons.

J = Je vais le questionner... Il sent le whisky à 30 m...

J secoue l'indien...

S = Réveille toi, imbécile !

l'indien = Hic... (il a l'air étonné)

J = Où as-tu trouvé ces gaudasses ?

l'indien = Heu... Moi, j'ai fait une bonne affaire

... hic... j'ai échangé ~~des~~ nouvelles chaussures neuves... hic poignard

- J = On est parti l'homme blanc
 l'indien = L'homme blanc, l'étais un blanc ? Que
 faisait il à Green Ysle ? Aux armes !
 Aux armes ! Hic ! Aux armes !
 Un blanc s'est introduit à Green-Ysle !
 J = Doux calme ! Par où est-il parti ?
 l'indien = Vers les plateaux ! Rattrapons le !
 Alerte ! Mort aux blancs !
- J = Et idiot va donner l'alarme !
 "Il l'assomme d'un coup de crosse"
 J = Dirigeons nous aussi vers les plateaux...

Decors : Les plateaux couverts de fougères,
 J et SK arrivent dans une clairière. Il
 voient de nombreuses traces de pas

J = C'est fréquente par là ! Il faut essayer
 d'éviter les indiens.

À ce moment les Indiens apparaissent
 de partout, armés jusqu'aux dents, et
 poussant des hurlements effroyants.
 Ils entourent J et SK, qui se retrouvent
 ligottés. Un Indien s'approche d'eux : c'est
 le chef du groupe.

l'indien = Ma tête "jambe d'escargot", le petit
 cousin Le grand sachem Plume de sources.
 Nos prisonniers.

J = On s'en est aperçu !
 "jambe d'escargot" ^(avec indiens) vaillants guerriers de la tribu des Mijaus,
 rentrons au village. Nous pouvons être fiers
 d'avoir ~~neutralisés~~ ~~les~~ capturer ces
 ennemis dangereux.

Les indiens = Une "jambe d'escargot" Une Plume de sources
 vivent les Mijaus ! A bas les blancs !

"jambe d'escargot" = Entonnons en ~~un~~ chœur le chant
 de la victoire !

Les indiens = " Au clair de la lune ! ♪ Mon ami ~~le~~
 Pissou . . . etc "

QUELQUES HEURES PLUS TARD

Le même groupe fait son entrée au
 village indien. Une trentaine de tentes
~~en~~ (ou wigwam) sont plantées.
 S et SK sont ficelés sur un ~~et~~ vieux
 bœuf squelettique, on voit des femmes
 (squaws) et des enfants qui regardent
 le spectacle, étonnés. Les guerriers

de "jambe d'Escargot" chantent toujours leur chant de la victoire.

Dans la foule des badauds, des cris

DES CRIS : "A mort les blancs !" ; "Ils sont encore plus vilains que l'autre !" ; "quelle horreur !" ; "Ils ont l'air féroces !" ; "heureusement ils sont bien attachés"

Et le groupe s'avance vers la place du village. Plume de Touris, en grande tenue (c'est à dire ~~tenue~~ en slip à carreaux), accueille "jambe d'escargot".

Derrière lui le sorcier Oeil qui louche, et quelques notables indiens avec des grandes lunettes blanche.

Plus loin on voit des totems, des poteaux de torture. Chris Antem est attaché à l'un de ces poteaux.

Plume de Touris = Hugh! Hic! Salut à toi "jambe d'Escargot" Honneur à ces courageux guerriers qui ont fait prisonniers ce commando ennemi!

La foule = Hip! Hip! Hip! Hourra!

Plume de Touris = Puis on les attache avec poteaux de torture. Nous les ferons cuire pour ce soir! j'ai dit! Hugh! Hic!

ET plus TARD -

J, SK et CA sont attachés au poteau.
~~Le~~ Le sorcier Oeil qui louche, fait chauffer sur le feu une grande marmite.
Plume de saurus surveille les opérations.

- Plume de saurus = Miam! Miam! Ça sent bon.
- Oeil qui louche = Hugh! Préparez la sauce. Petits aignons, vieilles de chiens, avec herbes magiques fraîches.
- Plume de S = Tante la ~~la~~ trille se regarde ce saur.
- Oeil qui louche = Hugh! Et whisky - contrebande amiré hier!
- Plume de S = Hugh! Whisky couler à flot! Hic!
- CA = Nous sommes aits!
- S = Quel pétrin! Mais gardons espoir.

ET LE SOIR

Oeil-qui-louche s'approche des prisonniers.

Oeil qui louche = La sauce est prête! A table gueniers!
A table! Qu'on apporte le whisky.

Un indien mine essoufflé.

L'indien = Grand Sachem! Grand Sachem! C'est épouvantable!
table! Une immense catastrophe s'est abattue sur nous!
Quel terrible malheur! Venez voir!

Plume de saurus accours vers un wigwam où il y a une pancarte = CAVE.

Plume de Louis rentre. A l'intérieur on voit
des caisses couvertes, et sur le sol, de
nombreuses bouteilles de whiskey vides.

Plume de souris = Vides! Ah! les coyottes! Attention! Aux armes!

Oeil qui louche = C'est encore un coup des rebelles pillards
que commande Manton Téméraire.

Plume de souris = Ah! les traîtres! les imposteurs! les parcs!

La faule = Allez Manton Téméraire!

Oeil qui louche = Adieu! Mais on n'a plus de whiskey

Plume de souris (en sanglots) Bah bahou! Plus de whiskey! La
fête est gâchée! Bah bahou han.

J (à S) Ils manquent de whiskey. Il faut en profiter

J (à Plume de S) Grand sachem! Laisse nous en
liberté, et nous te donnerons 5 caisses
de whiskey

Plume de S = Et nous n'avons plus de repas!

Oeil qui louche = De toutes façons nous avons déjà un repas sans
boissons.

Plume de S = Un repas sans boissons, ou de la boisson sans repas!
Ah! Situation cornélienne!

J (à Plume de S) Tu sais nous sommes coriaces, et nous
pau le foie!

Un vieil indien s'avance. Il porte une

44
grande leake $\frac{1}{2}$.
Le veil indien: Moi me souvenant du dernier blanc que
nous avons mangé il y a 175 lunes.
Tous attrapper coliques!

Plume de corais: Hugh! (à J) Tai aller chercher caisses,
et nous garder eux comme atages.

ET LE SOIR à ROCK CITY.

J arrive à cheval devant le bureau
de SS.

J (à SS) Procurez nous 5 caisses de whisky,
et une escorte pour cueillir le grand
chef des cagoules

SS = Hein? Quoi?!

ET QUELQUES TEMPS APRES

J et SS marche devant la
~~charrette~~ charrette portant le whisky.

Derrière ~~Derrière~~ une dizaine d'homme armés.

J = Attendez moi là

J conduisant la charrette de whisky
fait une entrée triomphale au village

La foule = *indien*.
 Vire le whiskey! On a soif.
 Plume de souris détachée SK.

J (à plume de souris) Laissez Chris Antem attaché!
 (à SK) Euyez, car le sheriff nous attend.
 Rendez vous demain à la sortie de Rock
 City.

ET C'EST DANS UNE ATMOSPHERE
 D'ALLEGRESSE QUE J'QUITTA
 LE VILLAGE INDIEN.

(Les Mjauus sont tous saouls! Yl g en a
 qui dorment par terre; d'autres chantent
 et dansent, lièrent du whiskey)

LE LENDEMAIN A ROCK CITY.

Grande cérémonie en l'honneur du départ de
 J.

JS = (lisant son discours) ... et encore merci d'avoir
 neutralisé les dangereuse cagales qui infestaient
 le pays.

La foule = Clap! Clap! (Applaudissements) Vire J!
 Coup de feu en l'air! Chapeaux en l'air... etc.

J = Merci! Je reviendrais vous voir!

Et J quitte la ville. SK apparait.

SK = Me vaida ! Puis je recherché à Rack City?

J = Eu' y'ai dit que nous nous stiez réglés dans Red river. Venez avec moi nous quittons Crazyland! ~~Crazyland~~ ~~Crazyland~~ ~~Crazyland~~

SK = Mais comment ?

J = Dirigeons nous vers les montagnes. Chris Anton, a indiqué le passage par lequel il passait.

Decors = les montagne. J et SK s'engagent dans une grotte.

J = Adieu //, Crazyland!

PLUS TARD

J et SK chevauchent dans la plaine.

J = Nous voici on tene connue. Le premier village Jackson-Town est à 5 miles. Je vais vous y laisser. Vous y recommencerez votre vie. Je dois reparter vers l'Est pour affaire.

SK = Je vous remercie pour votre aide

Et J et SK se separent dans la plaine sauvage

J = Adieu

SK = Au revoir

FIN (aut)

Palcaus
signature de l'auteur